根據音樂科調適課程的 學習重點設計音樂科教學單元: 預期學習成果、學習活動及評估

香港浸會大學 教育學系 王偉儀博士

根據課程文件調適課程:過程

- 1. 從課程文件四個學習 目標中選取合適的學習 重點
- 2. 根據學生能力調適本 單元的學習重點
- 3. 選取配合學習重點的 主題內容

- 1. 根據本單元的調適學 習重點設定學生可表現 的預期學習成果
- 2. 根據預期學習成果設計學習策略
- 3. 選取配合預期學習成 果及學習策略的教材

内容 策略

1. 根據學生特質及 興 趣選取及調適教材配 合學生能力所及的預 期學習成果 環境

- 1. 提供/調適配合學生 特質及預期學習成果的教 具/道具
- 2. 設計安全及方便學生表 現預期學習成果的教室設 置

參考:Hoover, J. J. & Patton, J. R. (2005). Curriculum Adaptations. 3rd ed. Austin, TX: Pro-Ed.

特質

		學習	目標	
	培養創意及	發展音樂	培養評賞	認識音樂的情境
	想像力	技能與過程	音樂的能力	沁礖甘采印月塊
			重點	
	1. 利用基本音樂技能	/ 發展歌唱及/或樂器	1. 表達個人對音樂的	1. 認識音樂在日常生
第	及/或不同聲響創作/ 即	演奏的基本技巧。	感受。	活的功能。
<u> </u>	興創作音樂。		2. 辨別聲音/音樂的特	2. 聯想音樂的情境及
子習	2. 創作/ 即興創作律動		徵,並描述其特色。	相關的音樂元素。
學習階段	以反映不同的音樂特			
权	質。			

音樂概念

	音高	高/中/低、保持不變/級進/跳進、音程、音階
7	時值/ 節奏	長/短、基本拍、節奏、單拍子/複拍子、切分音
_	力度	強/ 弱、強音、不同程度的力度、力度上微細的差異和轉變
	速度	快/慢、不同程度的速度、速度上微細的差異和轉變
	音色	聲音的特質 (如金屬、大製、絲弦、皮革和電子等樂器的聲響;各種樂器及物
		件的發聲方法;不同的演奏方法)、日常環境的聲音、人聲及樂器類別的音色、
		個別人聲 (如女高音及男高音;子喉及平喉) 和樂器的音色、人聲及/或樂器不
		同組合的音色
	織體	厚/ 薄、單音音樂、主調音樂、複音音樂
	和聲	多於一個音的聲響效果、和弦、張力/解決
	調性	大調、小調、無調性
	結構/ 曲式	分句、重複句、問句與答句、頻現句、重複和對比樂段 (如二段體、三段體及
		迴旋曲式)、具發展性意念的曲式結構 (如主題與變奏曲式)

學習目標			目標	
	培養創意及	發展音樂	培養評賞	認識音樂的情境
	想像力	技能與過程	音樂的能力	心诚目示印月况
		學習	重點	
	1. 利用基本音樂技能	1. 發展歌唱及/或樂器	1. 表達個人對音樂的	1. 認識音樂在日常生
第	及/或不同聲響創作/即	演奏的基本技巧。	感受。	活的功能。
	興創作音樂。/		2. 辨別聲音/音樂的特	2. 聯想音樂的情境及
習	2. 創作/ 即興創作律動		徵,並描述其特色。	相關的音樂元素。
學習階段	以反映不同的音樂特			
权	質。			
•				J.

單元學習重點: 利用基本音樂技能及 不同聲響創作音樂

預期學習成果: 運用物件以不同的發 聲方法創作聲效,以 表達特定情境 單元學習重點: 發展基本的演奏技巧

預期學習成果: 運用不同的演奏方法 使物件發聲 單元學習重點: 辨別聲音的特質, 並描述其特色

預期學習成果: 指出聲響中音樂元 素的特色(音色、 力度、音高)及發 聲方法 單元學習重點: 聯想音樂的情境及 相關的音樂元素

預期學習成果: 指出情境中的聲響 及相關的音樂元素

例一

	學習目標				
		培養創意及	發展音樂	培養評賞	認識音樂的情境
		想像力	技能與過程	音樂的能力	郊嶼日采り月塊
			學習	重點	
S2 50		1 探索聲響,以及探索	1. 發展發聲/ 哼唱/ 歌	1. 發展對聲音/音樂的	1. 察覺音樂與日常生
第		樂器或物件如何發出不	唱的能力。	觸覺。	活的關係。
學		同音色或聲響。	2. 發展樂器演奏的基	2表達個人對音樂的感	
學習階段			本技巧。	受。	

音樂概念

1988	
音高	高/中/低、保持不變/級進/跳進、音階
時值/ 節奏	長/短、基本拍、節奏、單拍子
力度	強/ 弱、力度上明顯對比的差異和轉變
速度	快/慢、速度上明顯對比的差異和轉變
音色	聲音的特質 (如不同製作物料的樂器聲響、不同的演奏方法)、個別人聲 (如女
	聲及男聲) 和樂器的音色、日常環境的聲音、人聲及/或樂器不同組合的音色
織體	厚/薄
和聲	多於一個音的聲響效果
結構/ 曲式	分句、重複句、問句與答句、頻現句、重複樂段

	學習目標				
	培養創意及	發展音樂	培養評賞	認識音樂的情境	
	想像力	技能與過程	音樂的能力	沁 政 日 采 い 月 児	
		學習	重點		
	1. 探索聲響,以及探索	1. 發展發聲/ 哼唱/ 歌	1. 發展對聲音/音樂的	1. 察覺音樂與日常生	
第一	樂器或物件如何發出不	唱的能力。	觸覺。	活的關係。	
19 22	同音色或聲響。	2. 發展樂器演奏的基	2.表達個人對音樂的感		
學習階段		本技巧。	受。		
段					

單元學習重點: 探索樂器或物件如何 發出不同音色或聲響

單元學習重點: 發展基本的演奏技巧

預期學習成果: 利用物件探索不同 的發聲方法 預期學習成果: 運用不同的演奏方 法(如:敲、搖) 使物件發展 單元學習重點: 表達個人對音樂 的感受

預期學習成果:

1.表達對不同物 件聲音特質的喜好

2.表達對聲響作品 的喜好 單元學習重點: 發展對聲音的觸覺

預期學習成果: 尋找物件聲音的 來源

評估

			學習	目標	
		培養創意及	發展音樂	培養評賞	認識音樂的情境
		想像力	技能與過程	音樂的能力	
			學習	重點	
第		1. 利用簡單音樂意念	1. 準確地齊唱。	1. 聆聽具簡單結構的音	1. 描述不同情境運用
=	ببرجر	創作/ 即興創作樂句或	2. 準確地演奏樂器。	樂·並描述其結構。	人聲/ 樂器的方法。
學	学生	聲響設計。	3. 應用五線譜及/或其	2. 運用既定準則和適	
習	學生將學習	2. 利用資訊科技創作	他記譜法讀譜及記譜。	當音樂術語來評賞音樂	
階	學驱	音樂/聲響設計。		作品及演出。	
段					

、樂概念

音高	高/中/低、保持不變/級進/路進、音程、音階
時值/ 節奏	長/短、基本拍、節奏、單拍子/複拍子、切分音
力度	強/ 弱、強音、不同程度的力度、力度上微細的差異和轉變
速度	快/慢、不同程度的速度、速度上微細的差異和轉變
音色	聲音的特質 (如金屬、木製、絲弦、皮革和電子等樂器的聲響;各種樂器及物
	件的發聲方法;不同的演奏方法)、日常環境的聲音、人聲及樂器類別的音色、
	個別人聲 (如女高音及男高音;子喉及平喉) 和樂器的音色、人聲及/或樂器不
	同組合的音色
織體	厚/ 薄、單音音樂、主調音樂、複音音樂
和聲	多於一個音的聲響效果、和弦、張力/解決
調性	大調、小調、無調性
結構/ 曲式	分句、重複句、問句與答句、頻現句、重複和對比樂段 (如二段體、三段體及
	迴旋曲式)、具發展性意念的曲式結構 (如主題與變奏曲式)

		學習目標				
		培養創意及	發展音樂	培養評賞	· 罗· 文· 维· 加· 加· 本· 中·	
		想像力	技能與過程	音樂的能力	認識音樂的情境	
			學習	重點	2	
第		1. 利用簡單音樂意念	1. 準確地齊唱。	1.聆聽具簡單結構的音	1. 描述不同情境運用	
二	arrest.	創作/ 即興創作樂句或	2. 準確地演奏樂器。	樂,並描述其結構。	人聲/ 樂器的方法。	
學	學生	聲響設計。	3. 應用五線譜及/或其	2. 運用既定準則和適		
習	學生將學習	2. 利用資訊科技創作	他記譜法讀譜及記譜。	當音樂術語來評賞音樂		
階	學	音樂/聲響設計。		作品及演出。		
段				\downarrow		
	K			·) A	

單元學習重點: 利用簡單音樂意念 創作樂句

預期學習成果: 創作大調旋律短句 單元學習重點: 應用唱名讀譜及 記譜

預期學習成果:

- 1.運用唱名譜記錄 樂曲片段
- 2.依唱名譜視唱創作 旋律短句 \

單元學習重點: 運用既定準則和適 當音樂術語評賞創 作

預期學習成果: 根據既定準則互評 (以大調主音作結) 單元學習重點: 辨別並描述樂句 特色 /

預期學習成果:

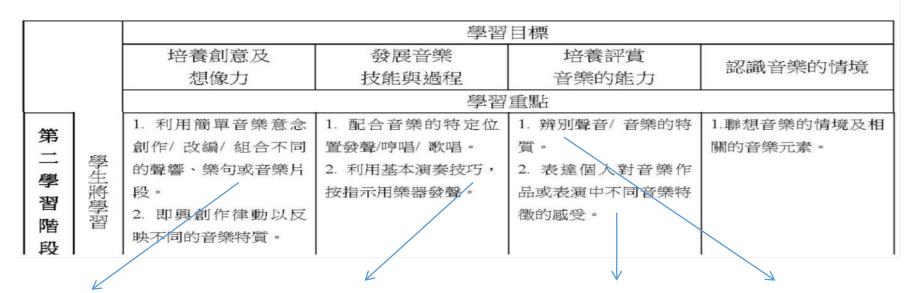
- 1.指出樂句結束
- 2.指出旋律動向

評估

			學習	目標	
		培養創意及	發展音樂	培養評賞	認識音樂的情境
		想像力	技能與過程	音樂的能力	必
	_		學習	重點	
第		1. 利用簡單音樂意念	1. 配合音樂的特定位	1. 辨別聲音/音樂的特	1.聯想音樂的情境及相
厉 一	12344	創作/改編/組合不同	置發聲/哼唱/歌唱。	質。	關的音樂元素。
學	学生	的聲響、樂句或音樂片	2. 利用基本演奏技巧	2. 表達個人對音樂作	
字 習	學生將學習	段。	(按指示用樂器發聲。)	品或表演中不同音樂特	
	学 翌	2. 即興創作律動以反		徵的感受。	
階段		映不同的音樂特質。			
FX					

5樂概念

音高	高/中/低、保持不變/級進/跳進、音階
時值/ 節奏	長/ 短、基本拍、節奏、單拍子
力度	強/ 弱、力度上明顯對比的差異和轉變
速度	快/慢、速度上明顯對比的差異和轉變
音色 聲音的特質 (如不同製作物料的樂器聲響、不同的演奏方法)、個別人聲	
	聲及男聲)和樂器的音色、日常環境的聲音、人聲及/或樂器不同組合的音色
織體	厚/ 薄
和聲	多於一個音的聲響效果
結構/ 曲式	分句、重複句、問句與答句、頻現句、重複樂段



單元學習重點: 即興創作音樂片段

預期學習成果: 運用有音高樂器/電子 輔具即興創作不同音高 片段 單元學習重點: 利用基本演奏技巧, 按指示用樂器發聲

預期學習成果: 以基本演奏方法, 使樂器發出不同音 高的聲音 單元學習重點: 表達個人對音樂 特徵的感受

預期學習成果: 表達個人對同學 的創作的喜好 單元學習重點: 辨別音樂特質

預期學習成果: 認出高/低音

評估